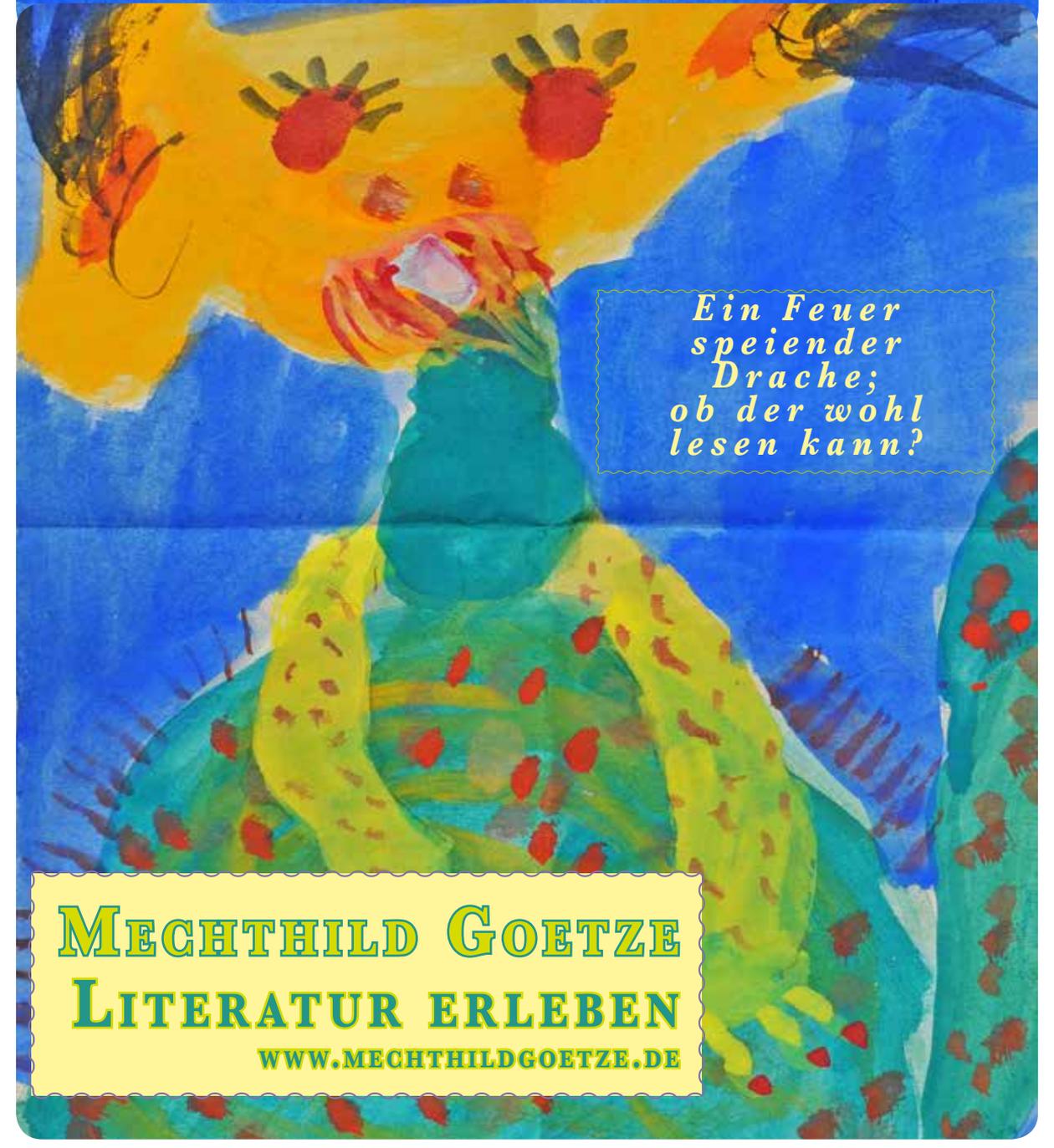




LESEN ÜBEN MIT SPIEL UND SPASS 8



*Ein Feuer
speiender
Drache;
ob der wohl
lesen kann?*

MECHTHILD GOETZE
LITERATUR ERLEBEN

WWW.MECHTHILDGOETZE.DE



*Mechthild Goetze,
Geschichtenerzählerin*

Spiele machen Spaß!

Das Vergnügen steigert, wer Spiele mit Geschichten und Büchern verbindet. Mit einem Spiel lässt sich eine Brücke zu einem Buch bauen. Durch ein Spiel kann eine Geschichte nachklingen.

Ein Spiel

- öffnet einen neuen Blick auf eine Geschichte und ihre Figuren
- kann Neugier wecken auf ein Buch
- kann dazu verführen, sich länger als üblich mit einem Buch zu befassen

- führt zu Nachhaltigkeit für ein gelesenes oder erlebtes Buch
- ist ein riesengroßes Vergnügen!

Soll ein Spiel zu einer Geschichte passen,

muss manchmal nur ein Tier anders benannt wer-

Oder du gibst einem Spiel einen neuen Namen – schon öffnet sich ein neuer Blick auf die Geschichte.



den.

Bei lückenhaften Sprachkenntnissen

ist ein Spiel genial! Ein Spiel wird schnell verstanden und kann ohne Kenntnisse der Sprache leicht nachgeahmt werden!



Sortiert sind die Spiele nach dem Alter –

zuerst Spiele für die Jüngsten.

Freude an Büchern hat nur, wer flüssig und schnell lesen kann. Lesen muss also – wie ein Musikinstrument oder wie im Sport – geübt bzw. trainiert werden.

Lesen üben mit Spiel und Spaß zeigt, wie Lesen mit Vergnügen trainiert werden. Zeigt aber auch, was mit welchem Spiel gezielt trainiert wird.



INHALTSVERZEICHNIS

Einleitung	1	Reime suchen	31
Inhaltsverzeichnis	2	Was passt?	32
Lesekompetenz (Übersicht)	3	Verrückte Wörter	33
<i>Stufe 1 (- 2): Baldige Leser*innen</i>	4	<i>Stufe 4 (- 5): Geübte Leser*innen</i>	34
Ich sehe was, was du nicht siehst	5	Einarmiger Bandit	35
Topf schlagen	6	Sätze im Gleichklang	36
Anfangsbuchstaben sichten	7	Büro	37
ABC in der Natur	8	Wörter zusammenbauen	38
<i>Stufe 2 (- 3): Lese-Anfänger*innen</i>	9	Lesetheater	39
Wörter reparieren	10	Duster ist's	40
Wörter angeln	12	Leseröllchen	41
Blitzlesen mit Ball	13	Ein Wort – viele Wörter	42
Bilder & Du-Sätze	14	Wort-Schatz-Karten	44
<i>Stufe 3 (- 4): Fortgeschrittene</i>	15	Zirkus-Clown-Manege	45
Was gehört zusammen? (1) Bild + Wort	16	Buchquartett mit Leseleine	46
Was gehört zusammen? (2) Wort + Wort	17	<i>Stufe 5: Lese-Profis</i>	47
Bücher an der Leine	18	Spielsprachen-Spielerei (1/2)	48-49
Wörter-Würfelei	19	Spiegelschrift	50
Blitzlesen mit Fliegenklatsche	20	Buchstabensalat	51
Wörterbaum	21	Der Kaufmann aus Paris	52
Kuckuckseier gesucht	22	Sprechkunst mit Würfel	53
Blind schreiben	23	Die Erbschaft	54
Du + ich + er + sie + es + wir + ihr	24	Eigenschaften – kunterbunt	55
Zungenbrecher vortragen	26	Unvollendete Sätze	56
Zungenbrecher im Chor	27	Lesen mit Lese(s)pass	57
Satzpuzzle	28	<i>Praktische Tipps</i>	58
Bild zum Wort	29	<i>Sachregister</i>	59-60
Frage & Antwort	30	<i>Bücher</i>	61



LESEN MIT LESE(S)PASS

Lesen mit Spaß,

Lust am Lesen wecken.

Gestalte den Pass gern als Lese-Bingo:

1. Kreuze eine Aufgaben im LesePass an, wenn du sie ausprobiert hast.
2. Sind 5 der Aufgaben in einer Reihe (waagrecht, senkrecht oder diagonal) gemeistert → Bingo! Du hast es geschafft!

Beispiel-Aufgaben:

Lies in der Zeitung	Lies einen Comic	Lies jemanden ein Buch vor
Lies draußen an der frischen Luft	Lies in der Bücherei	

Oder: Reading Challenge

Lies 10 Bücher in 10 Monaten.



Dezember Lies ein Buch mit einer Hauptfigur aus einer dir fremden Kultur	Januar Lies fünf Bilderbücher	Februar Lies ein Kinderbuch, das älter als 30 Jahre ist
März Lies ein Buch, in dem es um Tiere geht	April Lies ein Buch, das in der Zukunft spielt	Mai Lies ein Buch von jemanden, dessen Nachname mit F beginnt
Juni Lies ein Buch mit einer Zahl im Titel.	September Lies eine Graphic Novel	Oktober Lies ein Sachbuch
November Lies ein Buch mit einer Farbe im Titel		

Gruppe + Kleingruppe

2-30 Spieler*innen
Alter: 8-12 Jahre
Ort: drinnen & draußen
Material: LesePass, Stift
Vorbereiten: LesePass mit 5 x 5 Leselust weckenden Aufgaben

LESEN ÜBEN (Viellesemethode)
mit Buch!
 → für viele Bücher

Notizen

Tipp: Der LesePass kann ein Leseprojekt z.B. für Ferienzeiten sein; eine Zeitvorgabe ist zu empfehlen.

Hintergrund: Reading Challenge ist eine umfangreiche Lese-Herausforderung über einen langen Zeitraum!
 Pass die Monate dem Schuljahr an



PRAKTISCHE TIPPS

Alter: Das angegebene Alter ist nur eine grobe Richtlinie. Spiele lassen sich ans Alter anpassen; dafür müssen oft nur Kleinigkeiten verändert werden.

mit Buch! Einen Bezug zu Büchern herstellen – und das Lesevergnügen steigern. Alle Spiele dieser Sammlung unterstützen das Lesen üben mit Vergnügen.

Was jeweils speziell geübt wird, steht in Klammern → **LESEN ÜBEN (laut lesen)**

Gruppengröße: Unterschieden wird: Gruppe, Kleingruppe (bis etwa 6 Spieler*innen), Paarweise spielen, Allein spielen. Ist eine Gruppe sehr groß, bilde kleine Untergruppen.

Startsignal: Weckt Vorfreude; fördert die Motivation, sich anzustrengen. Das Signal soll zu dir passen: Glocke, Klangschale, Trillerpfeife, Hupe, 2 Stöcke aneinander schlagen.

Augen verbinden: Zwei Mützen über die Augen ziehen – das ist unkomplizierter, als die Augen mit einem Tuch zu verbinden.

Auszählen-Auslosen-Bestimmen: für eine besondere Rolle.

Auszählen ist am einfachsten, braucht auch keine Vorbereitung.

Beispiel „Auszählen“:

1. Freiwillige heben die Hand.
2. Mit einem Auszählreim einen von ihnen auswählen.

Optimal, wenn sich der Auszählreim auf die Figur/Rolle, bezieht; z.B. „Ene mene mönig, du bist jetzt der König“

Turnhalle: Geräumiger Raum, in dem nicht viel herumsteht.

„Notfallkoffer“: Ein „Koffer“ mit Zeitung, Klebeband, Band/Seil, Ball, Spiekekartei, Stiften, Papier, Würfel → damit lassen sich sehr viele Spiele improvisieren.

Spiele-Typ: Alle Spiele trainieren auf unterschiedliche Art und Weise das Lesen. Jedes Spiel kann jedoch weiteren Kategorien zugeordnet werden:

- Kennenlernspiel (miteinander warm werden) → Quiz & Rätsel → Schreibspiel → Wettspiel → Ohne Sieger*innen → Alter gemischt (für klein & groß) → Allein spielen → Singspiel (Musik) → Suchspiel → Gruppenspiel (Kooperation) → Geschicklichkeit → Würfelspiel → Mit Abstand spielen (✓).





SACHREGISTER



Gruppe	Seite	Kleingruppe	Seite
<i>Ich sehe was, was du nicht siehst</i>	5	<i>Ich sehe was, was du nicht siehst</i>	5
<i>Topf schlagen</i>	6	<i>Topf schlagen</i>	6
<i>Anfangsbuchstaben gesichtet</i>	7	<i>Anfangsbuchstaben gesichtet</i>	7
<i>Wörter angeln</i>	12	<i>ABC in der Natur</i>	8
<i>Bilder & Du-Sätze</i>	14	<i>Bilder & Du-Sätze</i>	14
<i>Bücher an der Leine</i>	18	<i>Wörter Würfelei</i>	19
<i>Wörter Würfelei</i>	19	<i>Wörterbaum</i>	21
<i>Wörterbaum</i>	21	<i>Du + ich + er + sie + es + wir + ihr</i>	24
<i>Du + ich + er + sie + es + wir + ihr</i>	24	<i>Zungenbrecher vortragen</i>	26
<i>Zungenbrecher vortragen</i>	26	<i>Zungenbrecher im Chor</i>	27
<i>Reime suchen</i>	31	<i>Reime suchen</i>	31
<i>Einarmiger Bandit</i>	35	<i>Sätze im Gleichklang</i>	36
<i>Sätze im Gleichklang</i>	36	<i>Büro</i>	37
<i>Büro</i>	37	<i>Wörter zusammenbauen</i>	38
<i>Wörter zusammenbauen</i>	38	<i>Duster ist's</i>	40
<i>Lesetheater</i>	39	<i>Leseröllchen</i>	41
<i>Duster ist's</i>	40	<i>Zirkus-Clown-Manege</i>	45
<i>Zirkus-Clown-Manege</i>	45	<i>Spielsprachen-Spielerei (1/2)</i>	48-49
<i>Buchquartett mit Leseleine</i>	46	<i>Spiegelschrift</i>	50
<i>Spielsprachen-Spielerei (1/2)</i>	48-49	<i>Buchstabensalat</i>	51
<i>Buchstabensalat</i>	51	<i>Der Kaufmann aus Paris</i>	52
<i>Der Kaufmann aus Paris</i>	52	<i>Sprechkunst mit Würfel</i>	53
<i>Sprechkunst mit Würfel</i>	53	<i>Unvollendete Sätze</i>	56
<i>Die Erbschaft</i>	54	<i>Lesen mit Lese(s)pass</i>	57
<i>Eigenschaften kunterbunt</i>	55		
<i>Unvollendete Sätze</i>	56		
<i>Lesen mit Lese(s)pass</i>	57		



Paarweise spielen

<i>Ich sehe was, was du nicht siehst</i>	5
<i>Topf schlagen</i>	6





SACHREGISTER

Anfangsbuchstaben gesichtet	7	Was gehört zusammen (1/2)	16-17
ABC in der Natur	8	Wörter-Würfelei	19
Blitzlesen mit Ball	13	Kuckuckseier gesucht	22
Bilder & Du-Sätze	14	Du + ich + er + sie + es + wir + ihr	24
Was gehört zusammen (1/2)	16-17	Frage & Antwort	30
Wörter Würfelei	19	Reime suchen	31
Blitzlesen mit Fliegenklatsche	20	Was passt?	32
Blind schreiben	23	Verrückte Wörter	33
Du + ich + er + sie + es + wir + ihr	24	Ein Wort – viele Wörter	42
Zungenbrecher im Chor	27	Wort-Schatz-Karten	44
Satzpuzzle	28	Spiegelschrift	50
Bild zum Wort	29	Buchstabensalat	43
Frage & Antwort	30	Unvollendete Sätze	56
Reime suchen	31		
Was passt?	32		
Sätze im Gleichklang	36		
Leseröllchen	41		
Ein Wort – viele Wörter	42		
Wort-Schatz-Karten	44		
Spielsprachen-Spielerei (1/2)	48-49		
Spiegelschrift	50		
Buchstabensalat	51		
Unvollendete Sätze	56		



Mit Buch! Lesen üben Seiten

Automatisiertes Lesen	13-14; 27; 38
Buchstaben / Laut-Buchstaben-Zuordnung	5-8; 10
Dekodieren	23; 30; 33; 35-36; 40; 42; 48-49; 56
Hypothesen	31-32
Lautlesemethode	26-27; 31; 37; 39
Lese-Flüssigkeit	41; 50-51
Sichtwortschatz	12; 19-20; 22; 24
Sinnerwartung	16-18; 28-29; 33
Viellesemethode	46; 55; 57
Vorlesetechnik	52-54
Wortschatz	21; 44-45

Allein spielen Seite

ABC in der Natur	8
Wörter reparieren	10
Wörter angeln	12
Bilder & Du-Sätze	11





BÜCHERLISTE

Bücher → Spiel Seite

Amos, Ruth: **Star Wars. Die letzten Jedi**

→ Wörter reparieren S. 10 



Dietl, Erhard: **Die Olchis und der faule König**

→ Wörter reparieren S. 10

+ Bücher an der Leine S. 18

+ Leseröllchen S. 41

Döring, Hans-Günther: **Mein großes**

Wimmelbilderbuch der Tiere

→ Bild zum Wort S. 29 



Fatio, Louise / Roger Duvoisin:

Der glückliche Löwe

→ Wort-Schatz-Karten S. 44

Frixe, Katja / Florentine Prechtel:

Die hamsterstarken Drei

→ Wörter-Würfelei S. 19 



Gehrmann, Katja: **Stadtbar**

→ Was gehört zusammen (2) S. 17

Goetze, Mechthild: **Baum-Märchen für**

wundersame Wege

→ Lesetheater S. 39 



Heinrich, Finn-Ole / Rán Flygenring:

Frerk, du Zwerg!

→ Wörter zusammenbauen S. 38

Klein, Horst: **Haltet den Die!**

→ Blitzlesen mit Ball S. 13

+ Bücher an der Leine S. 18 



Krüss, James: **Timm Thaler**

oder Das verkaufte Lachen

→ Zungenbrecher vortragen S. 26

Lambeck, Silke / Barbara Jung: **Mein Freund Otto,**
das wilde Leben und ich

→ Büro S. 37

+ Leseröllchen S. 41

+ Wort-Schatz-Karten S. 44 



Leathers, Philippa: **Der Tipp-Tapp-Tiger**
traut sich was

→ Bücher an der Leine S. 18

Lindgren, Astrid: **Kalle Blomquist**

→ Spielsprachen-Spielerei (1/2) S. 48-49 



Lindgren, Astrid: **Michel aus Lönneberga**

→ Frage & Antwort S. 30

+ Die Erbschaft S. 54

Lionni, Leo: **Der Buchstabenbaum**

→ Wörterbaum S. 21 



McKee, David: **Elmar**

→ Bücher an der Leine S. 18

Preußler, Otfried: **Der Räuber Hotzenplotz**

→ Buchstabensalat S. 51 



Rowling, Jane K.: **Harry Potter und ...**

→ Der Kaufmann aus Paris S. 52

Schami, Rafik / Kathrin Schärer:

„Hast du Angst?“, fragte die Maus

→ Bücher an der Leine S. 18 

+ Kuckuckseier gesucht S. 22

+ Zungenbrecher im Chor S. 27

+ Wort-Schatz-Karten S. 44

Städling, Sabine / Sabine Büchner: **Petronella**

Apfelmus – Überraschungsfest für Lucius

→ Wörter angeln S. 12 

+ Satzpuzzle S. 28

+ Buchquartett mit Leseleine S. 46

Zaeri, Mehrdad / Anne Richter: **Prinzessin**

Sharifa und der mutige Walter

→ Verrückte Wörter S. 33 

+ Leseröllchen S. 41

+ Wort-Schatz-Karten S. 44